

REGULAMIN KONKURSU LITERACKO- PLASTYCZNEGO O KRYSZTAŁOWE PIÓRO "HARPER I ZAGUBIONA WIEDZA"

§1

Cel konkursu

1. Propagowanie wartościowej rodzimej literatury wśród dzieci i młodzieży.
2. Kształtowanie nawyku czytania.
3. Wprowadzaniu młodego czytelnika w świat wartości moralnych i ich zastosowania w codziennym życiu.
4. Wspieranie prawidłowego rozwoju umysłowego i moralnego u dzieci.
5. Zachęcenie dzieci do uprawiania sztuki (malowanie, rysowanie), jako czynnika wpływającego na rozwój inteligencji.
6. Rozwój wyobraźni i umiejętności artystycznych poprzez czytanie zaproponowane w formie zabawy.
7. Wspieranie zdrowia emocjonalnego u dzieci.

§2

Organizator konkursu

Organizatorem Konkursu Literacko-Plastycznego o Kryształowe Pióro o nazwie „Harper i zagubiona wiedza” jest Szkoła Podstawowa im. Prymasa Tysiąclecia w Nadmie.

1. Koordynatorami Konkursu są nauczyciele:
 1. Renata Majewska
 2. Joanna Surdyk.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści Regulaminu.

§3

Założenia organizacyjne

1. Konkurs zostanie przeprowadzony wśród dzieci z klas 1-8 w kategoriach:
 1. Klasy 1-4
 2. Klasy 5-8.
2. Konkurs polega na wykonaniu pracy plastycznej przygotowanej na podstawie książki „Harper i zagubiona wiedza” autorstwa Kingi Langley.
3. Prace nadesłane do konkursu muszą być pracami własnymi, nigdzie wcześniej niepublikowanymi oraz nie przedstawianymi w innych konkursach.
4. Prace mogą być wykonane dowolną techniką plastyczną (malarstwo, rysunek, tradycyjne techniki graficzne – bez grafiki komputerowej).
5. Prace powinny być wykonane w formacie A4.
6. Prace zgłoszone do konkursu nie będą zwracane autorom.

7. Zgłoszenie prac do konkursu jest równoznaczne z nieodpłatnym przeniesieniem na organizatora autorskich praw własności złożonych egzemplarzy prac.
8. Prace niespełniające zasad uczestnictwa nie będą brane pod uwagę przez Komisję konkursową.
9. Sytuacje nie objęte Regulaminem rozstrzyga organizator konkursu.
10. Regulamin konkursu jest dostępny na stronie internetowej spnadma.radzymin.pl.

§ 4

Zgłoszenia i ocena prac konkursowych

1. Aby wziąć udział w konkursie, należy przeczytać książkę *Harper i zagubiona wiedza* lub wysłuchać darmowych fragmentów audiobooka dostępnych na stronie www.harperpolska.com w zakładce Konkurs.
2. Wybrać ulubiony fragment powieści i wykonać pracę plastyczną dowolną techniką (malarstwo, rysunek, tradycyjne techniki graficzne – bez grafiki komputerowej) w formacie A4.
3. Prace przyjmowane będą do dnia 12 maja 2023 r.
4. Podczas zgłoszenia pracy do konkursu, należy podać następujące informacje: imię i nazwisko autora oraz klasę.
5. Zgłoszone prace zostaną ocenione przez Kapitułę konkursową, która wyłoni 3 zwycięzców konkursu (po trzech w każdej kategorii wiekowej).
6. Kryteria oceny ustalone zostają w następujący sposób: zgodność z tematyką, estetyka pracy, oryginalność.
7. Decyzje głównej komisji konkursowej są ostateczne i nie podlegają zażaleniom.

§ 5

Ogłoszenie wyników konkursu

1. Pośród nadesłanych zgłoszeń, komisja konkursowa wybierze 3 najlepsze prace w każdej z kategorii wiekowej, razem 6 finalistów.
2. Ogłoszenie wyników i rozdanie nagród nastąpi dnia 22 maja 2023 r. podczas spotkania autorskiego z Kingą Langley w Szkole Podstawowej im. Prymasa Tysiąclecia w Nadmie.
3. Zwycięskie prace wraz z informacją o ich autorach zostaną opublikowane na stronie internetowej organizatora oraz Facebooku szkoły.
4. Prace zgłoszone do konkursu będą podlegać ocenie w dwóch kategoriach: klasy 1-4 i 5-8. Finaliści otrzymają nagrody rzeczowe, a wszyscy uczestnicy pamiątkowe dyplomy.